

Figure 1.2

### Exercício 1.3

Este é o desenho para uma aplicação que ficaria a correr automaticamente no sistema da viatura. Começa por obter a lista dos estacionamento vazios mais próximos e pergunta ao utilizador qual deles pretende utilizar. Ao chegar ao estacionamento pretendido, a aplicação acede à base de dados e marca o estacionamento como ocupado bem como marcar a hora de início do estacionamento ficando após isto em standby. Ao reiniciar o carro, a aplicação marca o estacionamento como livre e obtém o valor do lugar de estacionamento. No caso do valor ser diferente de zero, efetua o pagamento automatizado. O esquema pode ser verificado na Figura 1.3.

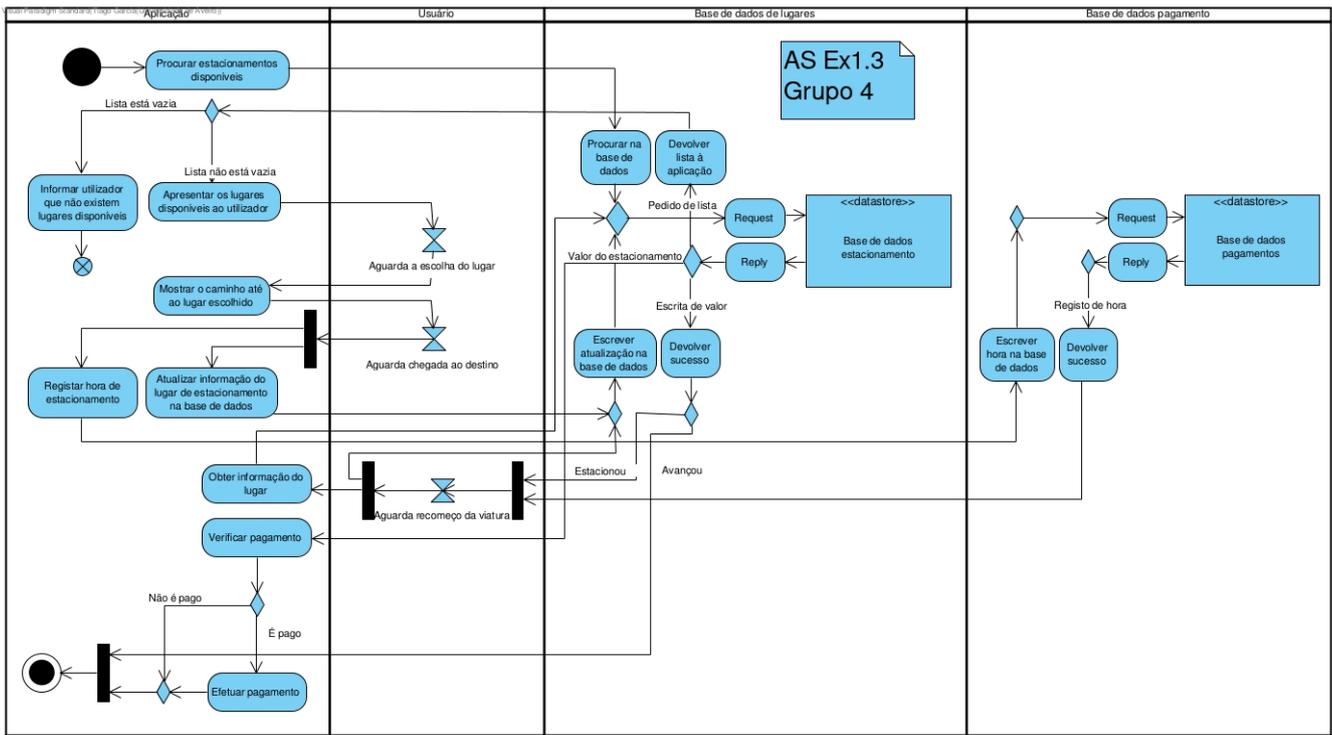


Figure 1.3

### Exercício 1.4

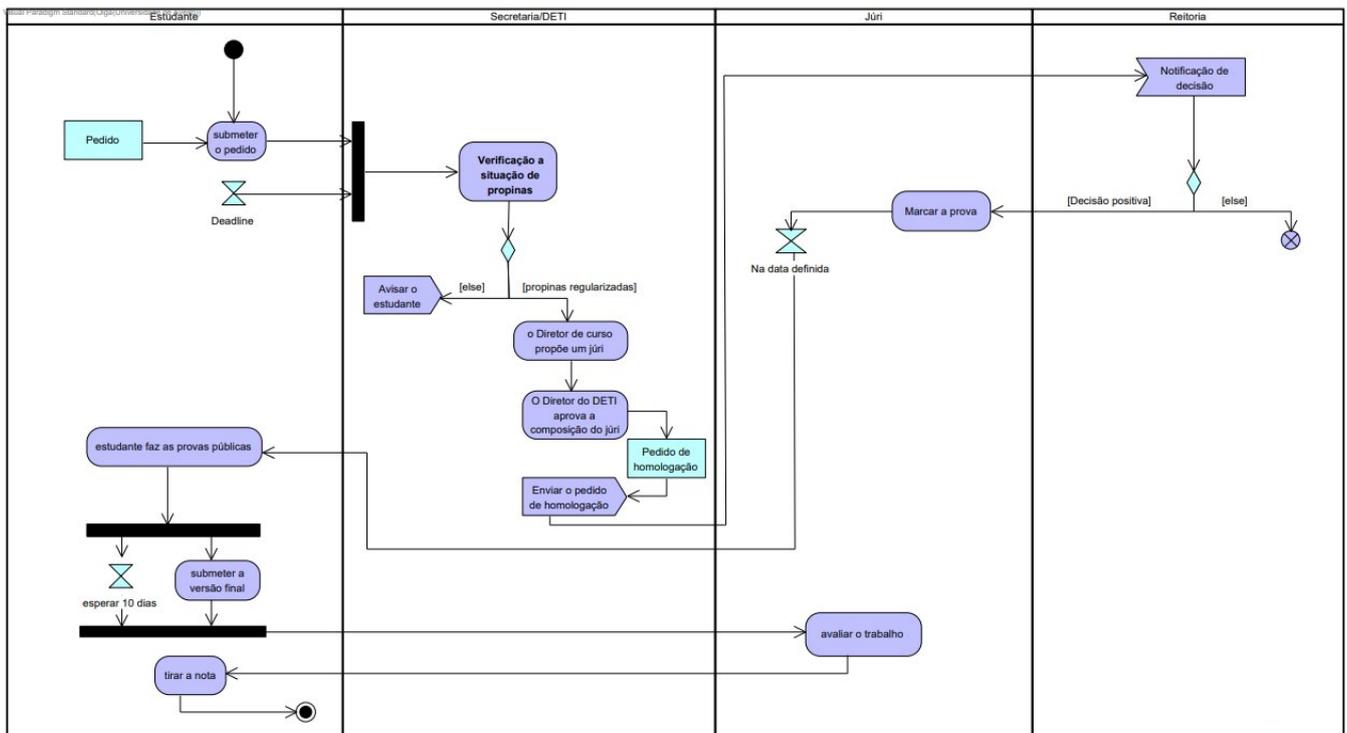


Figure 1.4

AS - Ex 1.4  
Grupo 4 (DC,TC,HR,OB)  
2024/02/20